96. OGNL en Struts 2

En esta sección se manejaran el concepto OGNL que nos permite accedera a objetos que definamos en nuestras clase de struts2 o action , se creara la clase persona donde tendrá datos del domiclio y llamarlos desde directamente desde el JSP, se creara un nuevo proyecto web aplicación de lpersonasStruts2

1. Copiar dependencias del proyecto login
2. Copiar archivo web.xml y log4j
3. Modificar Index.html
4. Crear clase domiclio (modelo)
5. Crear calse de Persona (modelo)
6. Crear clase Action
7. Definir jsp de personas
8. Pruebas

